

OBJECTIFS DE CETTE FORMATION : Enregistrer des macros et les associer à des objets, modifier et optimiser les codes, créer des menus personnalisés, déboguer des macros.

PARTICIPANT : Toute personne maîtrisant Excel et qui souhaite automatiser son utilisation.

PRE-REQUIS : Bonne connaissance des fonctionnalités avancées d'EXCEL.

FORMATEURS : spécialiste en bureautique et en programmation.

MODALITES ET PEDAGOGIE :

- Questionnaire d'évaluation en amont et en fin de formation
- Cas pratiques et études de cas, Quizz
- Assistance téléphonique
- Méthode interactive et intuitive
- Support Stagiaire

PROGRAMME

ENREGISTREMENT DE MACROS

Enregistrer avec des références relatives ou absolues
Destination de l'enregistrement
Raccourcis claviers

L'EDITEUR VISUAL BASIC

Fenêtre Projet
Fenêtre du code
Fenêtre des propriétés

HIERARCHIE DES OBJETS EXCEL

Notion de collection
Arborescence des collections d'objets

PRINCIPE DES OBJETS

Référence à un objet dans une collection
Arborescence implicite
Propriétés et Méthodes des objets
Définitions
Utilisation
Propriétés et méthodes qui renvoient un objet
Arguments des méthodes
Utilisation d'arguments nommés
Les collections sont aussi des objets
Utilisation de l'explorateur d'objets

STRUCTURE DU LANGAGE

Variables et constantes
Déclarations
Variables locales et globales
Types de données
Les instructions structurées du langage

Tests, test multiples, boucles
Saisie de données, Message d'infos
Les fonctions de manipulation de données
Procédures et fonctions
Passage de paramètres
Appel d'une procédure ou d'une fonction
Interception et gestion des erreurs
Les outils de débogage

MANIPULATION DES OBJETS DE BASE

Classeurs (Collection Workbooks et objet Workbook)
Propriétés et méthodes d'un Workbook
Ouverture, fermeture, sauvegarde
Fonction de test si un classeur est ouvert

FEUILLES DE CALCULS

Sheets – Worksheets – Worksheet
Propriétés et méthodes d'un Worksheet
Sélectionner une feuille
Ajouter, supprimer, déplacer, copier, renommer des feuilles
Combien de feuilles d'un classeur

CELLULES D'UNE FEUILLE

L'objet Range
Toutes les méthodes pour référencer un bloc de cellule
Copier, effacer, modifier
Parcourir toutes les cellules d'un bloc
Propriétés et méthodes associées à un objet Range
Gérer une base de données